

Handleiding Kickertool

Toernooisoftware voor tafelvoetbal

v0.3 22 juli 2026 Opmerkingen/vragen: email aan info@tafelvoetbal.nl

Inhoudsopgave

1. Inleiding
2. Eenmalige configuratie: spelersdatabase, live pagina en streaming
3. Voor ieder toernooi: toernooiconfiguratie
4. Invoeren spelers
5. Toernooi draaien
6. Na het toernooi: toernooiresultaten exporteren

Info voor de spelers:

Indien door de toernooi-organisatie geconfigureerd, dan kan men geregistreerde spelers, de resultaten, de komende wedstrijden (met tafelnummer) de ranking en de KO boomstructuur zien onder:

[https://live.kickertool3/\[naam toernooiserie\]](https://live.kickertool3/[naam toernooiserie])

De QR code voor deze link is zichtbaar bij de toernooi-organisatie op het externe scherm met geregistreerde spelers



1. Inleiding

Kickertool is toernooisoftware speciaal ontwikkeld voor tafelvoetbal. De software ondersteunt verschillende toernooi-formaten:

- Swiss-systeem
- KO (knock-out)
- Round Robin (competitie)
- (Monster)DYP *
-

* Het is bij een aantal toernooivormen mogelijk om Kickertool de teams random te laten samenstellen. Met andere woorden: het toernooi kan dan als DYP toernooi worden gespeeld.

Benodigde hardware:

- Computer of laptop met internetverbinding
- Optioneel: extra beeldscherm voor live weergave

Algemene workflow:

- Configureer account en indien gewenst: een lokale spelersdatabase, de live pagina, streaming en koppel databases (lokale, NTVB, DTFB)
- Creëer het toernooi
- Voer spelers in (al dan niet vooraf in de lokale database)
- Draai het toernooi
- Exporteer en verstuur de resultaten t.b.v. de ranking (import in sportsmanager op tafelvoetbal.nl (optioneel))



2. Eenmalige configuratie: account aanmaken, live resultaten pagina, streaming

Dit hoofdstuk behandelt de eenmalige instellingen voor de live pagina en streaming:

- aanmaken van een kickertool account
- aanmaken van een lokale spelersdatabase en/of koppelen van NTVB / DTFB database
- Instellen van de live pagina
- Koppelen van streaming software (bijv. OBS)

Het belangrijkste zijn de eerste 2 stappen: het aanmaken van een account, de web pagina, die de geregistreerde spelers, de geplande wedstrijden, de resultaten en de ranking toont.

Stap 1:

Een Kickertool account aanmaken voor de toernooi-organisator onder app.kickertool.de. Dit kan bijvoorbeeld de tbnl, Clubfoos, de NTVB of simpelweg een individuele persoon zijn. Dit moet maar 1x gebeuren. Vervolgens is het mogelijk, dat verschillende personen/apparaten dit account gebruiken (inloggen met emailadres en password)

Aanmaken account: klik linksonder op het login logo en daarna op Signup

Manage Tournaments

Why sign up?

- Sync your tournaments across devices
- Backup your data
- It's free!

Sign up for Kickertool

Username*
NTVB

Email*
bestuur@tafelvoetbal.nl

Password*
[password]

☐ I accept the Privacy Policy

SIGNUP

robot@kickertool.com
From: robot@kickertool.com
To: bestuur@tafelvoetbal.nl

Your email verification code

Welcome on board,
this is your email confirmation code:

971496

• Sync your tournaments across devices

• Backup your data

• It's free!

Enter verification code

Username *
NTVB

Code *
[code]

CONFIRM

Why sign up?

- Sync your tournaments across devices
- Backup your data
- It's free!

Enter verification code

Username *
NTVB

Code *
971496

CONFIRM



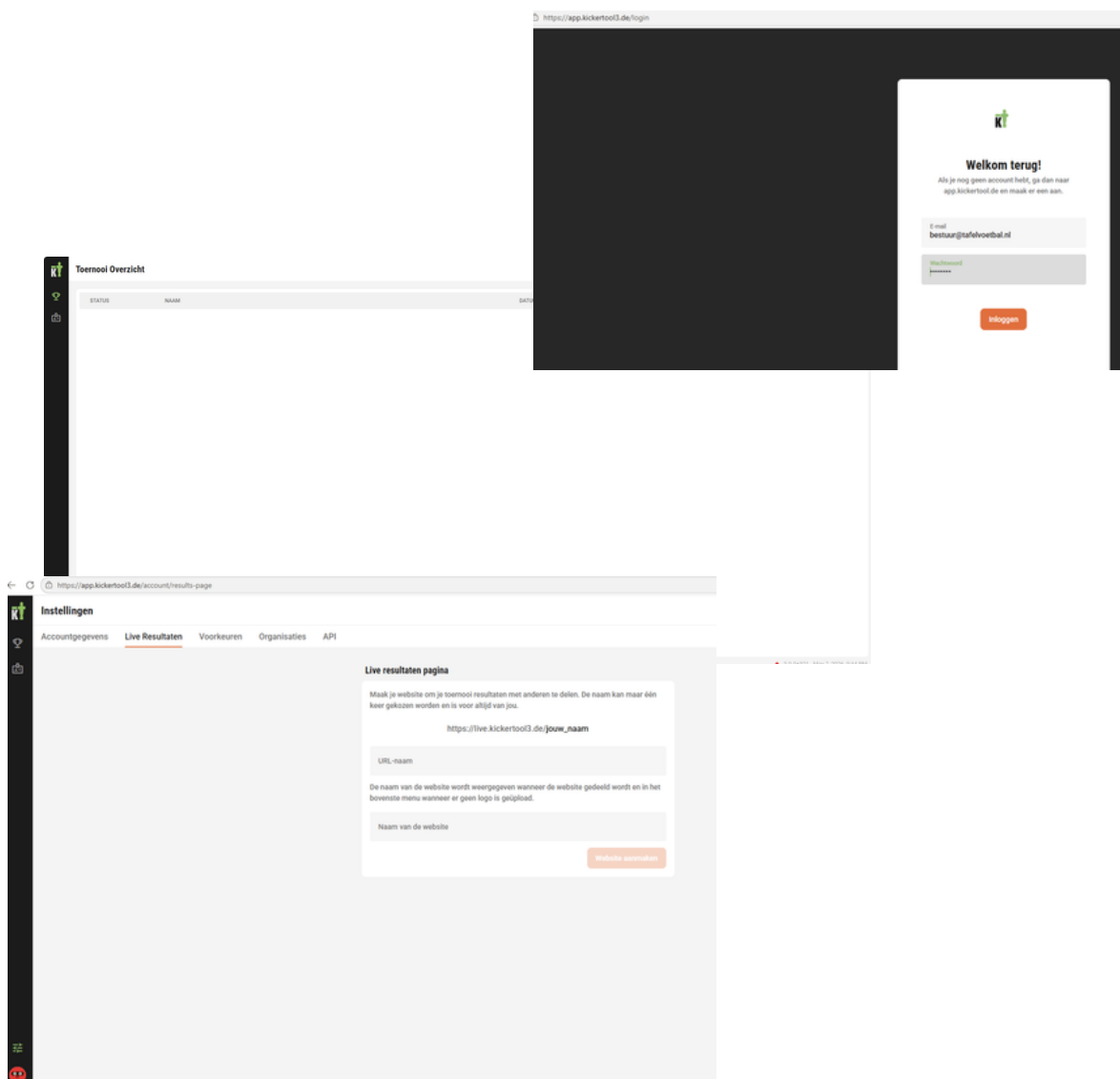
2. Eenmalige configuratie: account aanmaken, live resultaten pagina, streaming (vervolg)

Stap 2:

Inloggen met het kickertool account op <https://app.kickertool3.de> en configureren van live pagina:

Klik op de hoofdpagina <https://app.kickertool3.de> links onder op de button met de 3 streepjes

En klik op het tabblad Live resultaten





2. Eenmalige configuratie: Account aanmaken, live resultaten pagina, streaming... (vervolg)

Hier de link [https://live.kickertool3.de/\[naam organisator\]](https://live.kickertool3.de/[naam organisator]) van de live website invullen.

LET OP! Het is maar 1x mogelijk om deze naam te kiezen. Indien gekozen dan kan men deze niet meer voor dit account veranderen. Ook kunnen andere accounts deze naam voor de live pagina NIET gebruiken.

Na het aanmaken van deze live pagina, kan eventueel ook een logo worden ge-upload

The image displays two screenshots of the Kickertool configuration interface. The top screenshot shows the 'Live resultaten pagina' (Live results page) configuration. It includes a URL field with the example 'https://live.kickertool3.de/tafelvoetbalnl', a text input for the website name 'tafelvoetbalNL', and a description field with 'Nederlandse Tafelvoetbal Bond'. A 'Website aanmaken' (Create website) button is visible. The bottom screenshot shows the 'Organisaties' (Organizations) section, which lists various sports organizations that can be linked to the account. The list includes:

- DTFB: Deutscher Tischfußballbund (Verwijderen)
- ATSA: Asia Table Soccer Association (Ondersluiten)
- NTVB: Nederlandse Tafelvoetbalbond (Verwijderen)
- OSTF: Oost-Beigische Tafelvoetbal Federatie (Ondersluiten)

At the bottom of the 'Organisaties' section, there is a note: 'Ben je niet uit Duitsland en wil je Kickertool koppelen aan de spelersdatabase van jouw bond? Neem contact met ons op.'

Onder Organisaties kunnen verschillende speler- databases, waaronder die van de NTVB, worden gekoppeld. Hierdoor kunnen spelersnamen worden geselecteerd uit een lijst



2. Eenmalige configuratie: Account aanmaken, live resultaten pagina, streaming... (vervolg)

Ook kunnen API tokens en Web Hooks worden geconfigureerd om bijvoorbeeld een geïntegreerde streaming op te zetten, waarbij de teamnamen van de cameratafel automatisch in de stream worden getoond en/of om updates van toernooien te krijgen

TODO: met Elroy/Helmut vastleggen WAT men als toernooi-manager/speler hierdoor heeft EN hoe een toernooi organisator deze details kan bepalen. ZIE ook Cheat Sheet Streaming.

todo
UPDATE!!

API

API-tokens

Nog geen API-tokens? Laten we je verbinden!

API-tokens bieden veilige toegang tot de krachtige functies van Kickertool via onze API. Maak je eerste token aan om Kickertool te integreren met je eigen applicaties of diensten.

Documentatie bekijken

+ API-token aanmaken

Webhooks

Nog geen webhooks ingesteld. Tijd om gesynchroniseerd te blijven!

Webhooks houden je systemen direct up-to-date met wijzigingen in Kickertool-toernooien. Stel je eerste webhook in om realtime meldingen te ontvangen over wedstrijdwijzigingen, standen en meer.

Documentatie bekijken

+ Webhook aanmaken

API-tokens 1

+ API-token aanmaken

Naam	Token
TischKickTV	78f204****

Webhooks 1

+ Webhook aanmaken

Naam	URL
TischKickTV	http://woist.derforax.de/kickertool



3. Voor ieder toernooi: toernooiconfiguratie

Dit hoofdstuk beschrijft hoe je een nieuw toernooi aanmaakt en configureert:

- Nieuw toernooi aanmaken
- Toernooitype selecteren
- Tafels instellen

(Toernooi, dat al is aangemaakt: klik links onder op het tandwielkje om in toernooiconfiguratie te komen)

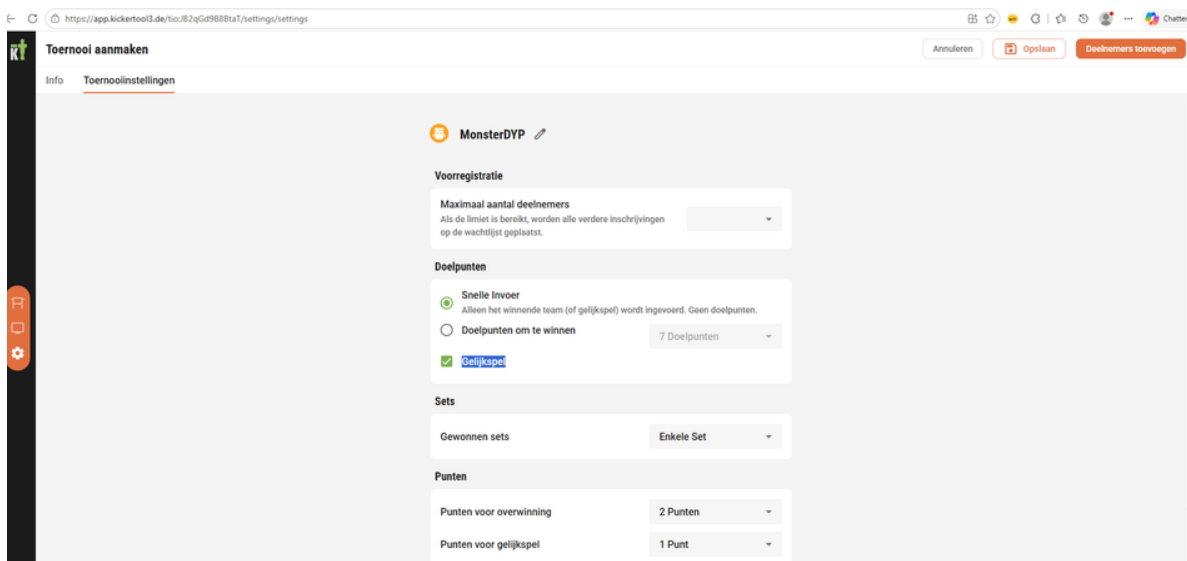
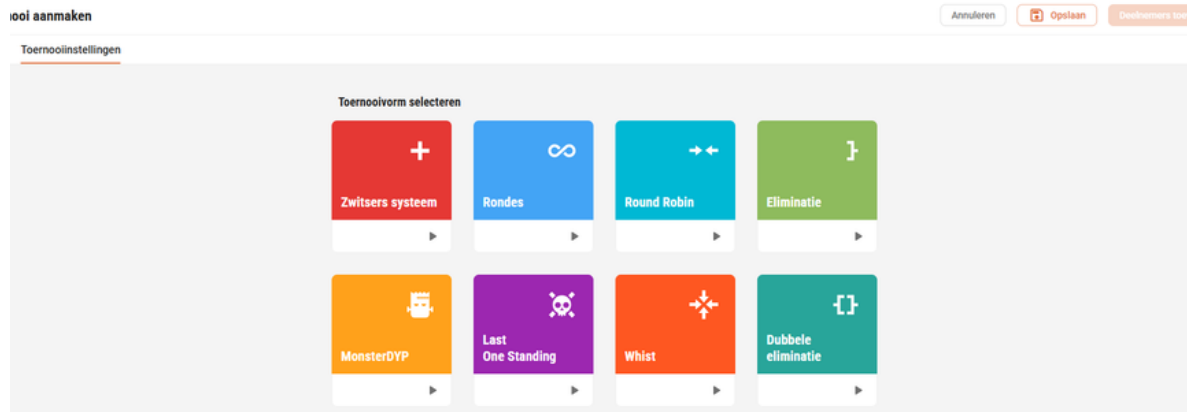
Klik rechtsboven op Nieuw Toernooi, geef aan of resultaten live moeten worden getoond, spelers van te voren kunnen inschrijven, welke informatie moet worden getoond op de live pagina met voorregistraties en of het toernooi uit meerdere disciplines bestaat

The screenshot displays the 'Toernooi Overzicht' (Tournament Overview) page on the Kickertool3.de website. The top navigation bar includes a 'Nieuw Toernooi' (New Tournament) button. Below the navigation bar is a table with columns: STATUS, NAAM, DATUM, MODUS, DEELNEMERS, and ACTIES. The main content area is titled 'Instellingen' (Settings) and contains several sections: 'Tafels' (1 tafel), 'Inschrijfgeld' (checked), 'Voorregistratie' (checked), 'Instructies voor voorregistratie' (text input), 'Disciplines' (checkbox for multiple disciplines), and a 'Naar toernooiinstellingen' button. A sidebar on the right shows 'Toernooi' details, including 'MonsterOVP' and 'Info'.

Klik vervolgens onderin het scherm of rechtsboven op Toernooiinstellingen om het toernooi type te selecteren



3. Voor ieder toernooi: toernooiconfiguratie (vervolg)



Geef aan, hoeveel details van de wedstrijduitslagen moeten worden geregistreerd:

- alleen winst/verlies (Snelle invoer & gewonnen sets: "enkele set"),
- Gewonnen sets, bijvoorbeeld 2-0, 2-1, 3-1 of 2-3 (Snelle invoer & gewonnen sets: "Best of 3" of Best of 5"

Het aantal doelpunten, dat in iedere set is gescoord (Doelpunten om te winnen: & gewonnen sets: "Best of 3" of Best of 5")

Hoe meer details, des te beter de ranking is en daardoor het Zwitsers Systeem werkt.



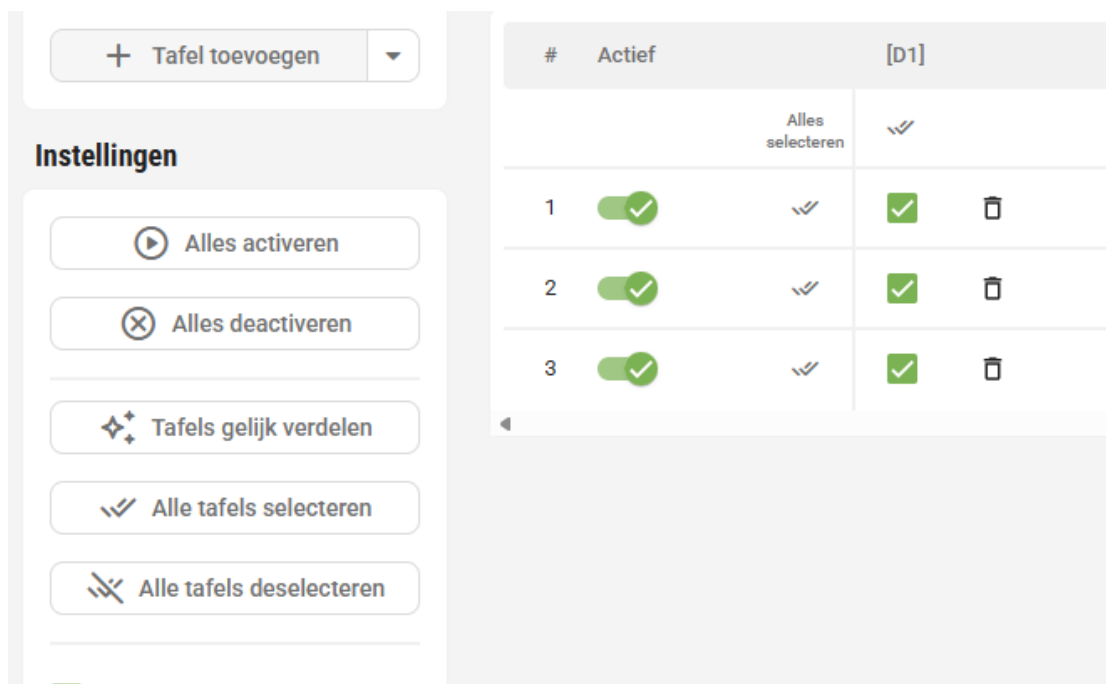
3. Voor ieder toernooi: toernooiconfiguratie (vervolg)

Tafels configureren:

Klik links op  en het volgende scherm opent:



Dit scherm is niet alleen relevant, voordat het toernooi begint, maar ook bij het aanmaken van eliminatie ronden. Hier is het namelijk niet alleen mogelijk om tafels toe te voegen, maar ook om ze te verdelen over de verschillende groepen. Dit doe je door links te klikken op Groepen tonen. Default zijn alle tafels voor alle groepen geselecteerd. Nu is het mogelijk om per groep tafels te (de) selecteren





4. Invoeren spelers

Dit hoofdstuk legt uit hoe spelers worden toegevoegd aan een toernooi:

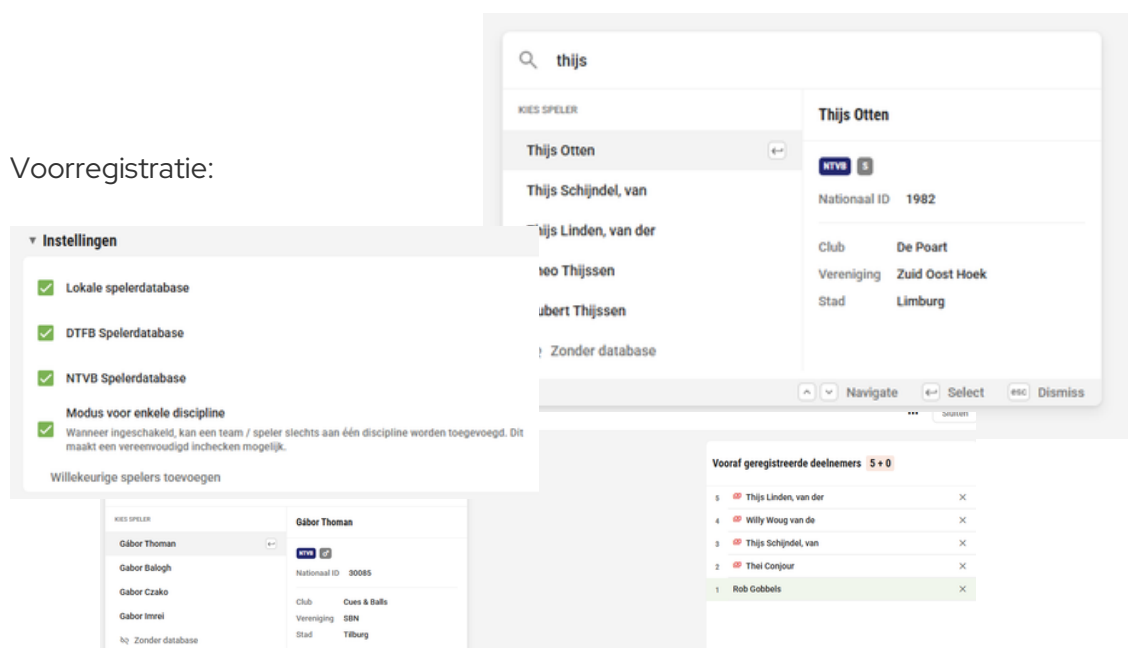
- (lokale) spelers database
- Voorregistratie en Check-in
- Status betaling
- Automatisch aanleggen van een random spelerslijst (tbv oefenen /demo Kickertool)

(Ook al) voor het aanmaken van een toernooi kan man spelers in een lokale spelersdatabase registreren. Hiervoor klikken op het icoontje  links, dat de lokale database opent. Deze database is handig om de namen van spelers, die herhaaldelijk een toernooi bezoeken, maar niet in 1 van de NTVB/DTFB/BE spelersdatabases aanwezig zijn, slechts 1 keer handmatig te moeten invoren

Spelers kunnen worden geregistreerd voor een toernooi nadat de toernooi-instellingen zijn ingevoerd. Rechtsboven verschijnt Deelnemers toevoegen. Vanaf dat moment verschijnt ook links het icoontje  om spelers toe te voegen.

Indien spelerdatabases zijn gekoppeld kunnen spelers, die in NL,DE en/of BE zijn geregistreerd uit een lijst worden geselecteerd. (Het koppelen van meerdere databases leidt er overigens wel toe, dat spelers, die in meerdere landen zijn geregistreerd meerdere keren worden getoond in de spelerslijst.

Voorregistratie:



The screenshot displays the tournament registration interface. On the left, the 'Instellingen' (Settings) panel is visible, showing checkboxes for 'Lokale spelerdatabase', 'DTFB Spelerdatabase', and 'NTVB Spelerdatabase', all of which are checked. Below these, there is a section for 'Modus voor enkele discipline' with a checked option 'Wanneer ingeschakeld, kan een team / speler slechts aan één discipline worden toegevoegd. Dit maakt een vereenvoudigd inchecken mogelijk.' At the bottom left, a list of 'Willekeurige spelers toevoegen' (Add random players) is shown, including Gabor Thoman, Gabor Balogh, Gabor Czako, and Gabor Imrei. The main area shows a search bar with 'thijs' entered. Below the search bar, a list of players is displayed, including Thijs Otten, Thijs Schijndel, van der, Thijs Linden, van der, Leo Thijssen, and Hubert Thijssen. On the right, a detailed view of 'Thijs Otten' is shown, including his NTVB ID, National ID (1982), Club (De Poort), Vereniging (Zuid Oost Hoek), and Stad (Limburg). At the bottom right, a list of 'Vooraf geregistreerde deelnemers' (Pre-registered participants) is shown, including Thijs Linden, van der, Willy Wou van de, Thijs Schijndel, van der, Thijs Conjour, and Rob Gobbels.



4. Invoeren spelers (vervolg)

Voorregistratie vs. Check-In:

Het idee van deze onderscheiding is: pas als het toernooi daadwerkelijk op het punt staat om te beginnen wordt duidelijk wie inderdaad mee speelt. Dat is het moment (een dag/ uur voor aanvang toernooi) , dat de voorregistratie kan worden gestopt en de Check-In begint. .

Het voordeel van de Voorregistratie is ook, dat er op de live pagina informatie kan worden getoond, zoals de manier waarop men kan registreren.

NTVB MonsterDYP tbv Handleiding Deelnemers toevoegen

VOORREGISTRATIE CHECK-IN

Typ hier de naam van de deelnemer...

Instellingen

- ☒ NTVB Spelerdatabase
- ☒ Automatisch inschrijfgeld dialoog openen

Wanneer ingeschakeld, wordt het inschrijfgeld dialoogvenster automatisch geopend wanneer een...

Vooraf geregistreerde deelnemers 5 + 0

5	Thijs Linden, van der	X
4	Willy Woug van de	X
3	Thijs Schijndel, van	X
2	Thet Conjour	X
1	Rob Gobbels	X

rDYP tbv Handleiding

Toernooi

MonsterDYP 20 mei 2026

max. 50 spelers

Info

Inschrijven via inschrijving@tafelvoetbal.nl

Voorregistratie

1	Rob Gobbels
2	Thet Conjour
3	Thijs Schijndel, van
4	Willy Woug van de
5	Thijs Linden, van der



4. Invoeren spelers (vervolg)

Check-In:

Rechtsboven in het scherm kan de Check-In worden gestart. Alle voorregistraties worden getoond en kunnen met een simpele klik op de (team)-naam worden overgenomen in de lijst met ingecheckte spelers/teams. Belangrijk is dat men met de cursor in het "spelersnaam" vak gaat staan om de lijst met voorgeregistreerde spelers te zien. Ook kan men hier spelers direct inchecken, zonder dat men ze van te voren heeft voorgeregistreerd.

The screenshot shows a web interface for a tournament. At the top, there's a navigation bar with 'VOORREGISTRATIE' and 'CHECK-IN' buttons. Below, a search bar prompts 'Typ hier de naam van de deelnemer...'. A list of pre-registered players is shown under 'VOORREGISTRATIES', including 'Thei Conjour', 'Willy Woug van de', 'Rob Boelen', 'Roy Kleijnen', and 'Robert van de Ven'. A modal window titled 'Betaling' is open, displaying a table with columns 'Discipline', 'Speler', and a checkbox. The table lists '[D1] Discipline 1' and 'Gus Verpoort' with an unchecked checkbox. At the bottom of the modal are 'Annuleren' and 'Opslaan' buttons.

Discipline	Speler	
[D1] Discipline 1	Gus Verpoort	☐

Tenslotte bestaat ook de mogelijkheid om bij te houden, of iemand al heeft betaald of niet. Zowel tijdens de voorregistratie, check-in en als het toernooi al is gestart is dit zichtbaar op de pagina "deelnemers toevoegen". Het rode geldbiljet icoontje geeft aan, dat iemand nog niet heeft betaald.



5. Toernooi draaien

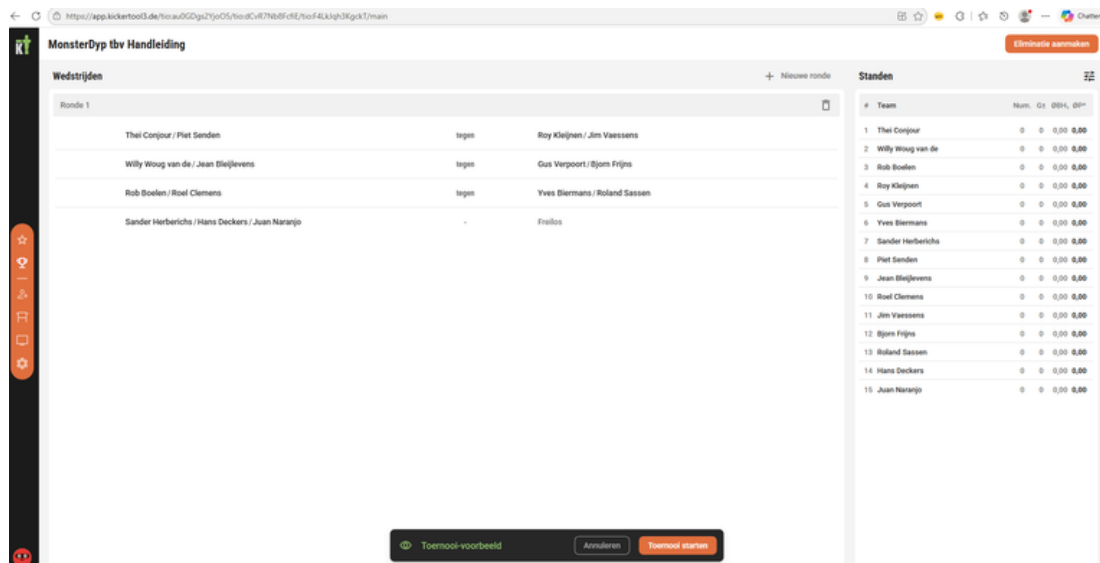
Dit hoofdstuk beschrijft het daadwerkelijk doorvoeren van het toernooi:

- Starten voorronden, "oproepen" wedstrijden
- Wedstrijdtafel veranderen
- Uitslagen invoeren
- Correcties doorvoeren
- Seeden van spelers

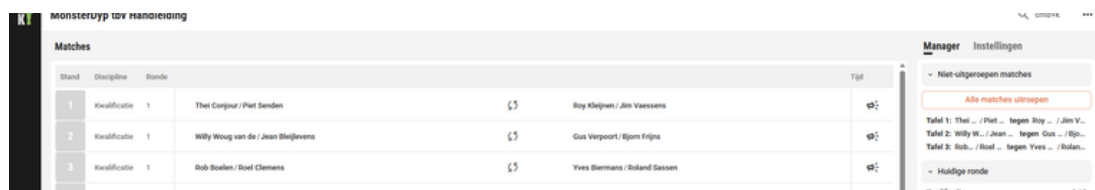
Nadat alle teams/spelers zijn ingevoerd, rechts boven op Check-in afronden klikken.



Vervolgens onderin het scherm op Toernooi starten klikken



Vanaf dat moment is de eerste speelronde niet alleen zichtbaar, maar ook zijn de wedstrijden nu gekoppeld aan een tafel en verschijnt de mogelijkheid 🗨 om de wedstrijd te "callen"





5. Toernooi draaien (vervolg)

Ook verschijnt  waarmee een wedstrijdtafel aan een andere wedstrijd kan worden toegewezen, dan de tafel, die Kickertool standaard heeft toegewezen, bijvoorbeeld om een andere wedstrijd toe te wijzen aan de cameratafel. Nadat een wedstrijd is gestart kan dat ook nog, maar dan moet eerst de wedstrijd worden "teruggezet". en "gepauzeerd" zodat de tafel vrijkomt

Match wijzigen voor tafel 1



St...	Discipline	Ronde			
2	Kwalificatie	1	Willy Woug van de / Jean Bleijlevens	tegen	Gus Verpoort / Bjorn Frijs
3	Kwalificatie	1	Thei Conjour / Piet Senden	tegen	Roy Kleijnen / Jim Vaessens

Nadat een wedstrijd is "gecalled" verschijnt Resultaat invoeren. Na een klik daarop verschijnt een scherm om de uitslag in te voeren. Afhankelijk daarvan wat vooraf bij de toernooiconfiguratie is vastgelegd, moet hier alleen worden ingevoerd welk team heeft gewonnen (of een gelijkspel) OF de exacte uitslagen.

Stand	Discipline	Ronde				Tijd
1	Kwalificatie	1	Willy Woug van de / Jean Bleijlevens	Resultaat invoeren	Gus Verpoort / Bjorn Frijs	18m 20s
2	Kwalificatie	1	Rob Boelen / Roel Clemens	Resultaat invoeren	Yves Biermans / Roland Sassen	8m 5s
3	Kwalificatie	1	Thei Conjour / Piet Senden	Resultaat invoeren	Roy Kleijnen / Jim Vaessens	6m 15s
4						
5						
6						
7						

Willy Woug van de / Jean Bleijlevens		1 : 2	Gus Verpoort / Bjorn Frijs
Willy Woug van de / Jean Bleijlevens	tegen		Gus Verpoort / Bjorn Frijs
Willy Woug van de / Jean Bleijlevens	tegen		Gus Verpoort / Bjorn Frijs
Willy Woug van de / Jean Bleijlevens	tegen		Gus Verpoort / Bjorn Frijs
		Annuleren	Opslaan

Rob Boelen / Roel Clemens		0 : 1	Yves Biermans / Roland Sassen
Rob Boelen / Roel Clemens	Gelijkspel		Yves Biermans / Roland Sassen
		Annuleren	Opslaan

Het is trouwens gedurende het toernooi altijd mogelijk om in de toernooi-instellingen de "Doelpunten" instellingen te veranderen.



5. Toernooi draaien (vervolg)

Seeden:

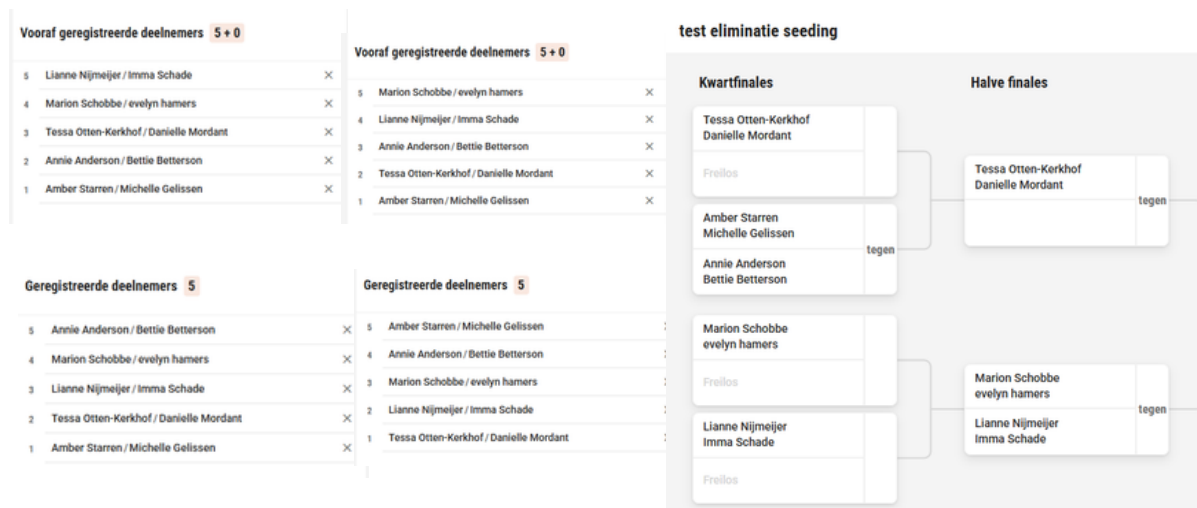


Met name voor een NK of andere toernooien waar men meerdere disciplines heeft en waarbij het aantal teams, dat aan een bepaalde discipline deelneemt, niet zo hoog is, kan ervoor worden gekozen om een gezamenlijke voorronde te spelen (m.a.w.: de dames dubbel teams spelen dan bijvoorbeeld samen met de open dubbel). Na de kwalificatie bepaalt dan de positie van deze damesteams in de open ranking, de ranking voor het KO in hun eigen discipline.

1. De dames dubbel teams kunnen (moeten) dan VOOR de open KO rondes beginnen, uit de open dubbel discipline worden verwijderd.
2. De dames dubbel discipline moet dan (vooraf) als ELIMINATIE discipline worden aangemaakt (in plaats van "Zwitsers Systeem")
3. Alle damesteams kunnen dan worden voorgeregistreerd en/of ingecheckt.
4. In het voorregistratie en incheck venster is het mogelijk om de teams te slepen naar een andere positie.

NOTE1: de lijst is gesorteerd met nummer 1 onderaan!

NOTE2: bij het selecteren van de teams van Voorregistratie naar CheckIn wordt de volgorde veranderd. Anders gezegd: eerst inchecken en dan pas de volgorde veranderen!



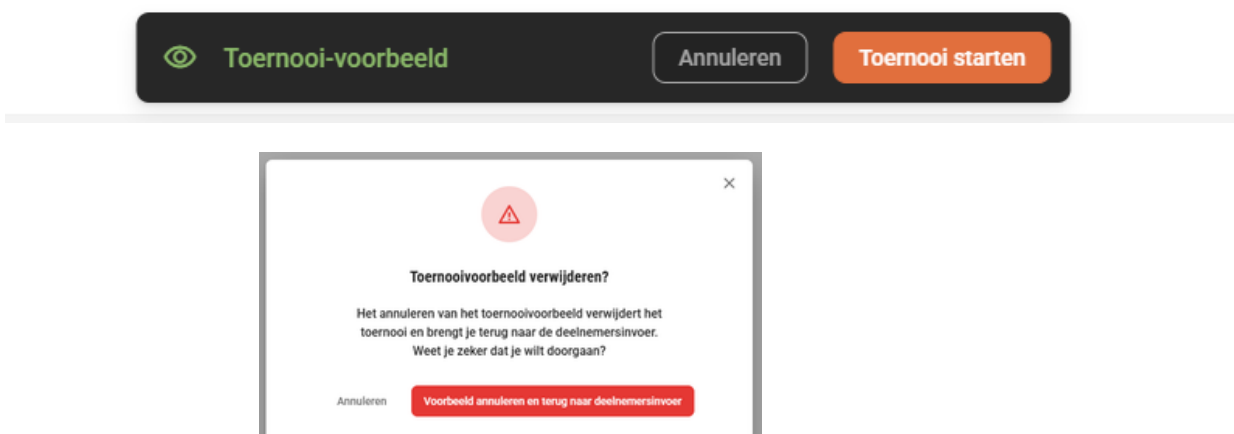


5. Toernooi draaien vervolg)

""Fout"" scenarios:

- Check-In is afgerond, maar, voordat het toernooi is gestart, vind je een fout bij de inschrijvingen:

Klik onderin het scherm op Annuleren. I.p.v. Toernooi starten.



- Wedstrijd "omgeroepen", maar bij nader inzien te vroeg, of deze wedstrijd moet op een andere tafel worden gespeeld? Dan daar klikken, waar voorheen het "oproepen" symbool stond en de "omroep" annuleren.

		Tijd	
Resultaat invoeren	Gus Verpoort / Bjorn Frijs	8m 50s	
Resultaat invoeren	Yves Biermans / Roland Sassens		
	Roy Kleijnen / Jim Vaessens		

Tafel 2
Omroep annuleren

-Eerste (kwalificatie) ronde gestart, maar toch nog een fout ontdekt? (Team staat nog tussen de inschrijvingen, maar is niet komen opdagen bijvoorbeeld. Of een team vergeten te registreren?) : De eerste kwalificatieronde kan worden verwijderd door onder in het "Wedstrijden"  venster de ronde te verwijderen

Note:

Afhankelijk van het toernooimodel, dat wordt gespeeld, zijn er kleine verschillen bij het doorvoeren van het toernooi. Het is bijvoorbeeld bij een MonsterDyp mogelijk om zelf de volgende kwalificatieronde te starten, zelfs als de actuele ronde net pas is begonnen. Dat gaat bij het Zwitsers Systeem model niet



6. Na het toernooi: toernooiresultaten exporteren

Dit hoofdstuk gaat over het afronden en delen van resultaten:

- Resultaten exporteren
- Resultaten publiceren

Op de [Toernooi Overzicht](#) pagina staat bij ieder toernooi het  symbool. Door hierop te klikken opent een scherm met een lijst van export mogelijkheden:



Indien de resultaten van een toernooi meetellen voor ranglijsten, die op de NTVB pagina worden gepubliceerd, dan moet hier het "[Sport XML](#)" formaat worden geselecteerd.

Vervolgens moeten de bestanden ter beschikking worden gesteld aan de systeembeheerder/ het bestuur van de NTVB, zodat deze kunnen worden geïmporteerd in de Sportsmanager